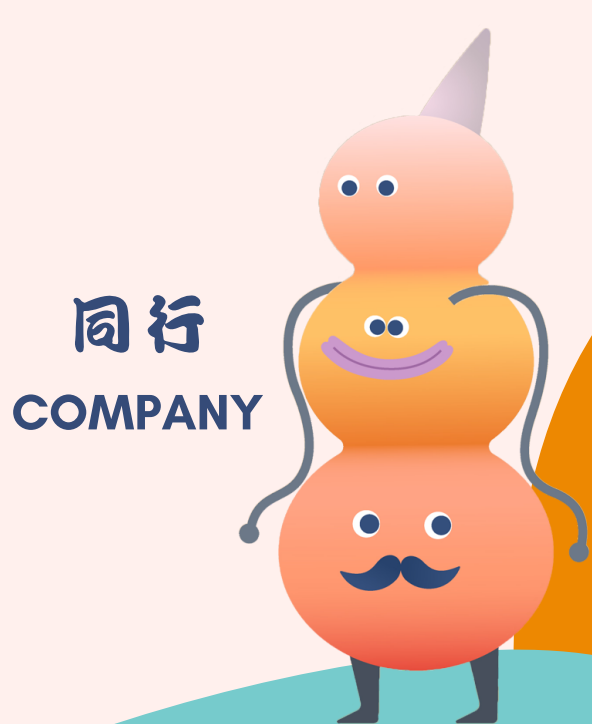




Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列 Well-being Game@Zoom #1

Let's Play a Game!



誰是領袖?

1. 分別邀請一位同學為「大師」及「攝影師」
 2. 請「大師」把心中的主題（如：「愛心」）私訊告知「攝影師」
 3. 「攝影師」指揮各人在鏡頭前擺出姿勢／表情，拼砌一幅圖畫以表達該主題（如：叫各人開心笑；或利用各人用手拼砌成一個大心型）
 4. 「攝影師」把所見的畫面擷取「Cap Screen」，再把圖片分享給大家
 5. 其他同學估下大師開初出的主題
1. 邀請一位（或視乎同學人數選多位）
 2. 請「偵探」先行退出Zoom Room 或轉到等候室
 3. Zoom Room 裡的同學選出一位「領袖」
 4. 讓「偵探」回到Zoom Room
 5. 「領袖」做一些簡單而重。複動作，如：鼓掌
 6. 其他同學跟隨「領袖」作出動作
 7. 「偵探」需猜誰是「領袖」

1. 請同學準備一張圓形的紙（自己剪裁便可，不用很圓）及鉸剪
2. 主持人先請同學把所準備的圓形紙對摺成三次
3. 同學需按主持人說出的指示，剪出圖案，過程中同學不可以問問題。
指示例子如下：
 - 在任意位置剪出一個圓形
 - 再在旁邊剪出一個三角形
 - 在最近的邊線，剪出一個正方形
 - 主持人可繼續創作不同指示
4. 最後大家一起打開紙張，與一片片獨一無二的雪花圖案拍照留念

剪出精彩

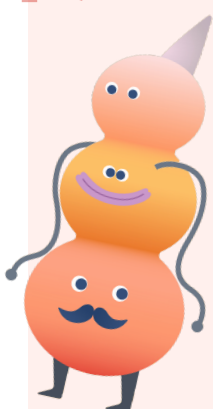
1. 請所有同學關掉鏡頭並把顯示名稱改為任何數字（目的是不顯露自己身份，必要時主持人可為同學更名）
2. 同學輪流開咪說（可變聲）5件關於自己的事
3. 其他同學若知道是誰，便說：「捉到你啦！你係XXX（同學姓名）」
4. 若被人正確說出名稱的同學需立即開啟鏡頭，否則繼續關閉鏡頭，輪到下一位

捉到你!



大師作品

遊戲大募集



<http://t.ly/htLt>

<https://jcprojectwellbeing.hk>



Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

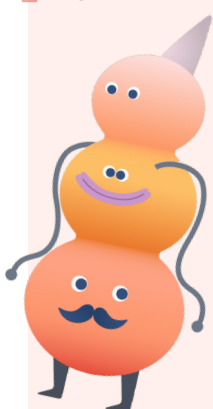
Well-being Game@Zoom #1- Game 1

Let's Play a Game!

1. 邀請一位（或視乎同學人數選多位）
2. 請「偵探」先行退出Zoom Room 或轉到等候室
3. Zoom Room 裡的同學選出一位「領袖」
4. 讓「偵探」回到Zoom Room
5. 「領袖」做一些簡單而重複動作，如：鼓掌
6. 其他同學跟隨「領袖」作出動作
7. 「偵探」需猜誰是「領袖」

誰是領袖？

遊戲大募集



<http://t.ly/htLt>



<https://jcprojectwellbeing.hk>



Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

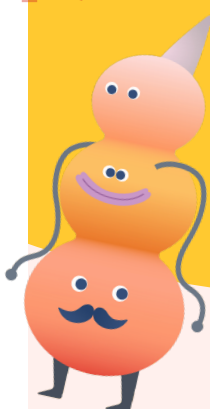
Well-being Game@Zoom #1- Game 2

Let's Play a Game!

剪出精彩

1. 請同學準備一張圓形的紙
(自己剪裁便可，不用很圓) 及鉸剪
2. 主持人先請同學把所準備的圓形紙對摺成三次
3. 同學需按主持人說出的指示，剪出圖案，過程中同學不可以問問題。指示例子如下：
 - 在任意位置剪出一個圓形
 - 再在旁邊剪出一個三角形
 - 在最近的邊線，剪出一個正方形
 - 主持人可繼續創作不同指示
4. 最後大家一起打開紙張，
與一片片獨一無二的雪花圖案
拍照留念

遊戲大募集





Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

Well-being Game@Zoom #1- Game 3

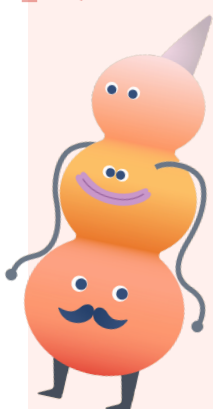
Let's Play a Game!

捉到你!

1. 請所有同學關掉鏡頭並把顯示名稱改為任何數字（目的是不顯露自己身份，必要時主持人可為同學更名）
2. 同學輪流開咪說（可變聲）5件關於自己的事
3. 其他同學若知道是誰，便說：「捉到你啦！你係XXX（同學姓名）」
4. 若被人正確說出名稱的同學需立即開啟鏡頭，否則繼續關閉鏡頭，輪到下一位



遊戲大募集



<http://t.ly/htLt>

<https://jcprojectwellbeing.hk>



Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

Well-being Game@Zoom #1- Game 4

Let's Play a Game!

1. 分別邀請一位同學為「大師及
「攝影師」

2. 請「大師」把心中的主題
(如:「愛心」) 私訊告知「攝影師」

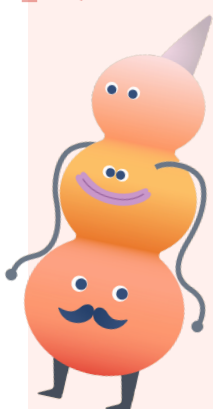
3. 「攝影師」指揮各人在鏡頭前擺出姿勢/
表情, 拼砌一幅圖畫以表達該主題
(如: 叫各人開心笑或利用各人用手拼砌成
個大心型)

4. 「攝影師」把所見的畫面擷取「Cap
Screen」, 再把圖片分享給大家

5. 其他同學估下大師開
初出的主題

大師作品

遊戲大募集



<http://t.ly/htLt>



<https://jcprojectwellbeing.hk>



Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

Well-being Game@Zoom #2

Let's Play  Game!

我們的故事

尊重
RESPECT

1. 主持人先設一些有關時、地、人、事的詞語（如：虎年、香港、陳Sir、強檢）給起始同學
2. 同學以該些詞語作故事的開首部分（如：虎年剛來，陳Sir 有鄰居確診，佢被迫要強檢），並提出另一個詞語（如：開心）
3. 第二位同學用上該詞語接上故事（陳Sir 檢測結果出左，係Negative，佢好開心），並提出另一個詞語（如：2B班）
4. 第三位同學用上該詞語接上故事，並提出另一個詞語
5. 如此類推，一直最後一位同學完成整個故事

1. 分別邀請一位同學為「老闆」及「畫家」
2. 「老闆」私訊「畫家」一個主題／物件（如：「疫情」、「口罩」）
3. 「畫家」利用線上白板畫出一幅畫
4. 其他同學需要猜出「老闆」所出的主題，「老闆」只能說「對」或「錯」
5. 猜題期間，同學可以發問以取得提示，但「畫家」不能說話，只能在白板上以畫回答

我講你畫
大家猜



<https://jcprojectwellbeing.hk>

搵到寶啦!

1. 主持人提出一個尋物品的條件（如："白色識郁的"、"綠色但學校找不到的"）
2. 同學需在指定時間內（如：2分鐘）要在家中找到符合描述的物件，並展示於鏡頭前（如：滑鼠、菜心）
3. 大家與所找到的「寶物」一起來張大合照



所謂何物?

1. 主持人出示一張只顯示物件（或人物）某一部分相（例：遙控器的一角，生日蛋糕的一小角），讓同學估是何物／人
2. 定同學發言次序
3. 發言同學可選擇估答案，或向主持人問一條「是或非」的問題以取得提示



遊戲大募集



<http://t.ly/htLt>





Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

Well-being Game@Zoom #2- Game 1

Let's Play  Game!

搵到寶啦!

1. 主持人提出一個尋物品的條件（如：「白色識郁的」、「綠色但學校找不到的」）
2. 同學需在指定時間內（如：2分鐘）要在家中找到符合描述的物件，並展示於鏡頭前（如：滑鼠、菜心）
3. 大家與所找到的「寶物」一起來張大合照



遊戲大募集



<https://jcprojectwellbeing.hk>

<http://t.ly/htLt>





Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

Well-being Game@Zoom #2- Game 2

Let's Play  Game!

我們的故事

1. 主持人先設一些有關時、地、人、事的詞語（如：虎年、香港、陳Sir、強檢）給起始同學
2. 同學以該些詞語作故事的開首部分（如：「虎年剛來，陳Sir 有鄰居確診，佢被迫要強檢」），並提出另一個詞語（如：開心）
3. 第二位同學用上該詞語接上故事（「陳Sir 檢測結果出左，係Negative，佢好開心」），並提出另一個詞語（如：2B班）
4. 第三位同學用上該詞語接上故事，並提出另一個詞語
5. 如此類推，一直最後一位同學完成整個故事



遊戲大募集



<https://jcprojectwellbeing.hk>

<http://t.ly/htLt>





Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

Well-being Game@Zoom #2- Game 3

Let's Play  Game!

1. 分別邀請一位同學為「老闆」及「畫家」
2. 「老闆」私訊「畫家」一個主題／物件（如：「疫情」、「口罩」）
3. 「畫家」利用線上白板畫出一幅畫
4. 其他同學需要猜出「老闆」所出的主題，「老闆」只能說「對」或「錯」
5. 猜題期間，同學可以發問以取得提示，但「畫家」不能說話話，只能在白板上以畫回答

我講你畫
大家猜



遊戲大募集



<https://jcprojectwellbeing.hk>

<http://t.ly/htLt>





Jockey Club Project Well-being
賽馬會幸福校園實踐計劃

玩轉「全新暑假」系列

Well-being Game@Zoom #2- Game 4

Let's Play  Game!

所謂何物?

1. 主持人出示一張只顯示物件（或人物）某一部分相（例：遙控器的一角，生日蛋糕的一小角），讓同學估是何物／何人
2. 定同學發言次序
3. 發言同學可選擇估答案，或向主持人問一條「是或非」的問題以取得提示



遊戲大募集



<https://jcprojectwellbeing.hk>

<http://t.ly/htLt>

